

Fiche métier

ARTISTE 3-D

par **Samba S.**

Le métier d'artiste 3D regroupe des champs d'activités très variés qui vont de l'illustration à l'animation en passant par la sculpture.



Que fait un artiste 3D au quotidien ?

- Il se documente beaucoup, prend des photos, filme des scènes du quotidien pour référence, visite les bibliothèques et les musées, dessine.
- Il passe le reste de son temps derrière son clavier à modéliser, mettre en place des textures et des lumières, animer des objets et des personnages...



Les principaux domaines scientifiques abordés dans mon activité ?

Les **propriétés physiques** de la lumière et des matériaux et mathématiques.



Pourquoi j'ai choisi ce métier ?

Né dans un monde où les images foisonnent, je suis **passionné par la bande dessinée**, l'illustration et le cinéma. Mon métier me permet d'aborder tous ces domaines.



Les défis que j'ai rencontrés ?

Etre à son compte n'est pas évident parce qu'**on doit toucher à des domaines qui ne sont pas forcément liés à notre métier** : comptabilité, gestion, démarche commerciale, etc



Mon parcours ?

Après une formation scientifique, j'ai eu pendant quelques années le métier de bouquiniste spécialisé en bandes dessinées. Quelques rencontres avec des illustrateurs professionnels m'ont donné envie de fabriquer des images.



Les qualités essentielles pour un artiste 3D ?

- La curiosité ;
- L'observation ;
- La patience.



Mon conseil pour un jeune qui souhaiterait se lancer dans ce domaine ?

Ne pas oublier que, comme un pinceau, la 3D et les ordinateurs ne sont que des outils. **Il vaut mieux se former au travers une école d'art** et ensuite apprendre les techniques d'un outil en particulier.

Mon métier
en un chiffre :

24

c'est le nombre
d'images nécessaires
pour une seconde de
film d'animation.